



Adobe Illustrator

Adobe Illustrator to popularny program graficzny przeznaczony do tworzenia i obróbki grafiki wektorowej. Szkolenie skierowane jest do osób chcących poznać możliwości **obróbki grafiki wektorowej**, które mamy dostępne w programie Adobe Illustrator. Przechodząc przez podstawowe zagadnienia programu dojdziemy między innymi do zaawansowanych projektów wektorowych oraz tworzenia złożonych ilustracji wektorowych.

Podczas szkolenia Adobe Illustrator nauczymy się jak szybko i prosto przygotowywać najróżniejsze prace jak symbole czy ikony oraz te już trochę bardziej zaawansowane typu projekty stron internetowych. Szkolenie skierowane jest również do osób, które będąc samoukami rozpoczęły już pracę z programem i potrzebują uporządkować i ugruntować swoją wiedzę.

Szkolenie **Adobe Illustrator** przeznaczone jest dla wszystkich osób, które rozpoczynają bądź chcą rozpocząć przygodę z projektowaniem elementów graficznych. Zakres szkolenia został skonstruowany tak, aby zawierał zarówno niezbędne zagadnienia związane z tworzeniem logotypów, symboli, ikon, infografiki i wielu różnorodnych ilustracji jak również dawał możliwość samodzielnej pracy po zakończeniu szkolenia. Wykorzystując narzędzia dostępne w programie Adobe Illustrator stworzymy między innymi zaawansowane projekty wektorowe oraz obiekty graficzne.



Zakres tematyczny

Nieco niezbędnej teorii

- Grafika wektorowa
- Tryby kolorów: RGB, CMYK, LAB
- Formaty wektorowych plików graficznych i opcje zapisu (AI, PDF, SVG, EPS)

Rysowanie kształtów wektorowych

- Tworzenie prostych elementów graficznych
- Opcje obiektów
- Zarządzanie kolorem obrysem, przezroczystością

Edycja ścieżek i tworzenie symboli i logotypów

- Podstawy edycji ścieżek
- Łączenie i dzielenie ścieżek
- Tworzenie ikon mobilnych
- Tworzenie znaków zakazu
- Tworzenie logotypów
- Zarządzanie wielkością dokumentu



Zaawansowane sposoby edycji ścieżek

- Płynne zarządzanie kształtem i grubością ścieżki
- Rysowanie złożonych elementów graficznych (postacie, naczynia, samochody)
- Kolorowanie obiektów
- Tworzenie zaawansowanych obiektów graficznych – logotypy cd.

Projektowanie w stylu Flat Design

- Trendy, kolorystyka
- Projektowanie ikon i symboli w stylu Flat Design

Rysowanie i malowanie

- Wykorzystanie pędzli i symboli
- Tworzenie różnego typu pędzli i symboli
- Tworzenie złożonych ilustracji wektorowych

Praca z kolorem

- Podstawowe narzędzia pracy z kolorem
- Dopasowanie kolorów
- Zapisywanie własnych kolorów
- Użycie kolorów dodatkowych

Wykorzystanie tekstów

- Zasady wprowadzania i formatowania tekstów
- Zaawansowane sposoby formatowania
- Edycja i powielanie formatowania
- Zamiana na krzywe
- Tworzenie logotypów na bazie tekstów
- Łączenie tekstów z innymi elementami

Wykorzystanie zdjęć

- Kadrowanie i maskowanie
- Linkowanie i osadzanie zdjęć
- Zamiana zdjęć na grafikę wektorową
- Tworzenie ikon i symboli na podstawie elementów graficznych

Tworzenie banerów i plakatów reklamowych

- Dopasowanie formatów
- Praca z tekstem
- Przygotowanie klasycznych reklam

Przygotowanie pracy do druku