
Claude Code - vibe coding w praktyce



Zakres tematyczny

Wprowadzenie do vibe codingu z Claude Code

- czym jest vibe coding i gdzie się sprawdza, a gdzie nie
- Claude Code a Lovable, Cursor i inne narzędzia: kiedy wybrać które
- sposób pracy: plan → iteracja → test → zapis
- przegląd przykładowych aplikacji i wybór projektu na szkolenie

Przygotowanie środowiska

- Claude Code w aplikacji desktopowej, terminalu i VS Code
- Git i GitHub w wersji minimum dla nieprogramistów
- uprawnienia i bezpieczeństwo: co AI może zrobić na Twoim komputerze
- cofanie zmian i punkty kontrolne

Od pomysłu do specyfikacji

- problem i użytkownik: szybka persona
- zakres MVP: co musi być teraz, a co może poczekać
- user stories i ekrany aplikacji
- dokument wymagań przygotowany wspólnie z Claude w trybie planowania

Kontekst projektu: CLAUDE.md i własne komendy

- stos technologiczny i zasady projektu w CLAUDE.md
- własne komendy do powtarzalnych kroków
- dobór modelu, okno kontekstowe i kontrola kosztów

Budowa aplikacji, część 1: szkielet i interfejs

- utworzenie projektu i uruchomienie go lokalnie
- główne ekrany, nawigacja i układ
- gotowe komponenty UI, wygląd i responsywność
- praca na zrzutach ekranu i przykładach wizualnych

Budowa aplikacji, część 2: funkcje krok po kroku

- dzielenie funkcji na małe, testowalne zadania
- skuteczne prompty do rozbudowy aplikacji
- commity jako punkty zapisu postępów

**Dane i użytkownicy: Supabase**

- projektowanie tabel z pomocą AI
- dodawanie, edycja i wyświetlanie danych
- rejestracja i logowanie użytkowników
- podstawy bezpieczeństwa danych i kluczy API

Funkcje AI i integracje

- dodanie do aplikacji funkcji opartej na modelu AI
- MCP: podłączanie Claude do bazy danych, przeglądarki i innych narzędzi
- integracje z zewnętrznymi usługami (np. płatności Stripe, e-mail)
- Skills: gotowe rozszerzenia przyspieszające pracę

Debugowanie i jakość

- jak czytać błędy i przekazywać je AI
- testowanie aplikacji w przeglądarce z pomocą Claude
- przegląd kodu przez AI
- typowe pułapki: pętla poprawek, utrata kontekstu, rozrastający się kod

Publikacja aplikacji

- repozytorium na GitHub
- wdrożenie na Vercel i podpięcie własnej domeny
- konfiguracja zmiennych środowiskowych na produkcji
- checklista przed startem: mobile, bezpieczeństwo, wydajność

Podsumowanie

- prezentacja aplikacji uczestników
- plan dalszej rozbudowy i utrzymania
- kiedy zaangażować programistę
- szablon procesu do kolejnych projektów