
Autodesk Fusion - kurs podstawowy

Autodesk Fusion kurs podstawowy koncentruje się na nowoczesnym projektowaniu w chmurze, łączącym modelowanie CAD oraz przygotowanie do druku 3D.



Zakres tematyczny

Interfejs i praca w chmurze

- Logowanie, zarządzanie projektami w Panelu Danych.
- Wersjonowanie plików i praca zespołowa.

Szkicowanie 2D

- Tworzenie geometrii, nakładanie więzów i wymiarowanie.
- Parametryzacja szkicu – tworzenie modeli zależnych od zmiennych.

Modelowanie bryłowe

- Wyciągnięcia, obrót, przecięcia i przeciągnięcia.
- Modyfikacje: zaokrąglenie, fazowanie, skorupa oraz pochylenia ścian.
- Szyk kołowy i prostokątny.

Zespoły i komponenty

- Różnica między bryłą (Body) a komponentem (Component).
- Łączenie elementów za pomocą więzów.
- Analiza ruchu i wykrywanie kolizji.

Modelowanie swobodne (Sculpt/Form)

- Wprowadzenie do środowiska T-Splines (tworzenie obłych, organicznych kształtów).

Dokumentacja 2D i Wizualizacja

- Generowanie rzutów technicznych.

Przygotowanie do wytwarzania

- Eksport plików do druku 3D (format STL/3MF).