
Autodesk Inventor - kurs podstawowy

Autodesk Fusion kurs podstawowy wprowadza w świat projektowania 3D opartego na parametrach. Kursant uczy się przejścia z myślenia „liniami” (2D) na projektowanie gotowych brył i ich wzajemnych relacji.



Zakres tematyczny

Wstęp i filozofia pracy

- Interfejs użytkownika, praca z projektami (pliki .ipj) i nawigacja w 3D.
- Logika modelowania parametrycznego.

Szkicowanie 2D (Fundament modelu):

- Tworzenie geometrii szkicu, więzy geometryczne (równoległość, styczność itp.).
- Wymiarowanie parametryczne i parametry użytkownika.

Modelowanie części (Części bryłowe):

- Operacje bazowe: wyciągnięcie proste, obrót.
- Operacje pomocnicze: otwory, zaokrąglenia, fazowania, skorupa.
- Praca z płaszczyznami, osiami i punktami konstrukcyjnymi.

Tworzenie zespołów (Złożenia)

- Wstawianie komponentów z plików i z biblioteki Content Center (śruby, podkładki).
- Nakładanie wiązań oraz połączeń między częściami.
- Analiza kolizji i badanie ruchomości mechanizmu.

Dokumentacja techniczna 2D:

- Automatyczne generowanie rzutów, przekrojów i detali z modelu 3D.
- Wymiarowanie, opisywanie otworu, tworzenie list części i numerów pozycji

Prezentacje i wizualizacje:

- Tworzenie rozbić zespołów (widoki rozstrzelone).

Konstrukcje blachowe